

ПРОГРАММА «ПРОГРАММИРОВАНИЕ В MINECRAFT» ДЛЯ ДЕТЕЙ 8-12 ЛЕТ

Цель обучения: Программа позволяет ознакомить обучающихся с азами программирования на языке Lua, сформировать устойчивый интерес к программированию и техническому творчеству в целом

РАЗВИВАЕМ НАВЫКИ И ЗНАНИЯ:

- основы программирования в Minecraft
- умение писать программы на языке Lua
- умение выстраивать логическую структуру программирования для достижения результатов

РЕЗУЛЬТАТ КУРСА:

Итогом первого модуля является создание черепашки, которая будет автоматически сажать, и вырубать лес, автоматически добывая ценный ресурс – дерево.

Итогом второго модуля является создание заводика, генерирующего и обрабатывающего булыжник.

Итогом третьего модуля является создание черепашки, которая будет автоматически сажать и собирать сельскохозяйственные культуры, а также черепашки, которая будет рыть шахты в поисках полезных ископаемых.

■ ФОРМАТ ОБУЧЕНИЯ:

Модульное обучение. Очное. Практическая работа на компьютерах в учебном классе АО «ПО «УОМЗ», ул. Восточная, 33б.

■ ПРЕПОДАВАТЕЛЬ:

Бекетова Ольга, педагог дополнительного образования по направлению программирования и ИТ-технологий.

■ СРОКИ ОБУЧЕНИЯ:

Всего – 60 ак.часов за 3 модуля (20 ак. час. за один модуль), 1 занятие - 2 ак. час.

Обучение - по средам или субботам.

Продолжительность одного модуля: 2,5 мес., 10 занятий.

■ СТОИМОСТЬ ОБУЧЕНИЯ:

5000 руб., возможна оплата 2500руб./5 занятий.



Отдел по подготовке персонала АО «ПО «УОМЗ»:

Логинов Евгений Михайлович, (343)229-88-37;

Гундарева Оксана Анатольевна, (343) 229-86-72;

Катышева Маргарита Сергеевна, (343) 229-82-43